

1145006 Object-Oriented Programming

การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์

คณะ คณะวิทยาศาสตร์

โปรแกรมวิชา ภาควิชาคณิตศาสตร์สถิติและคอมพิวเตอร์

หน่วยกิต 3(1-4-4)

คำอธิบายรายวิชา

องค์ประกอบของการเขียนโปรแกรมตามแนวคิดเชิงอ็อบเจกต์ คลาส อ็อบเจกต์ แอททริบิวต์ เมธอด การสืบทอดคุณสมบัติ โพลีมอร์ฟิซึม หลักการเขียนโปรแกรมบนสภาพแวดล้อมแบบต่างๆ การเขียนโปรแกรมบนระบบวินโดวส์ การเขียนโปรแกรมบนระบบเว็บ การเขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานอุปกรณ์ชนิดพกพา การเขียนโปรแกรมเพื่อเรียกใช้งานไลบรารี ฟังก์ชัน และเอพีไอ ของภาษาและของระบบเครื่องมือที่ภาษาต่างๆ จัดเตรียมไว้ให้ การฝึกปฏิบัติการโดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ที่สนับสนุนการเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์ การใช้งานเครื่องมือในการเขียนโปรแกรม การตรวจสอบ ทดสอบและแก้ไขโปรแกรม การฝึกปฏิบัติในหัวข้อที่เกี่ยวข้อง

Course Description

Object-oriented (OO) programming paradigm; class, object, attribute, method, inheritance, polymorphism, using an object-oriented programming language; programming under specific environments, windows, web-based, mobile, predefined components, system library, predefined library, function and API, laboratory; using an object-oriented programming language, using integrated development environment (IDE), testing and debugging; laboratory work related to the topics
